

KjG Billerbeck

Das
Brettspiel! - Anleitung

Bevor ihr das erste Mal spielt:

Druckt zuerst alle Blätter aus (Spielbrett, Spielfiguren, Fragen, Aufgaben). Um ein bisschen mehr Stabilität zu erhalten könnt ihr nun alle Blätter auf etwas Pappe (kann auch eine leere Müsli Verpackung oder ein alter Schuhkarton sein) kleben. Als Nächstes schneidet ihr die Spielfiguren und den Würfel aus und klebt sie wie abgebildet aneinander. Alternativ könnt ihr euch auch selber Spielfiguren basteln, Gegenstände aus dem Haus oder dem Garten und einen bereits vorhandenen Würfel verwenden. Danach könnt ihr auch schon die Fragen und Aufgaben ausschneiden und auf jeweilige Stapel legen.

ACHTUNG

Lest euch dabei noch nicht die Antworten durch. Dann wäre das ganze Spiel ganz schön langweilig!

Tipp

Wenn ihr es noch schöner haben wollt könnt ihr auch auf die Rückseiten der Zettel ein F (für Frage) und ein A (für Aufgabe) schreiben. So ist es später leichter die richtige Karte auszuwählen.

So beginnt das Spiel:

Legt die Frage- und Aufgabekarten verdeckt neben das Spielbrett. Jeder stellt seine Spielfigur auf einen der vier bunten Kreise in den Ecken des Plans. Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und zieht seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Zahl voran. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Spielverlauf:

Landet ihr auf einem gelben Feld (Fragen-Feld), so zieht einer der Mitspieler für euch eine Fragenkarte, liest diese laut vor und verdeckt dabei die Lösung. Wisst ihr die richtige Antwort, erhaltet ihr die Karte und dürft sie vor euch ablegen. Wenn ihr die Frage nicht richtig beantworten könnt, wird sie einfach wieder verdeckt unter den Kartenstapel gelegt und der nächste Spieler ist am Zug.

Landet ihr auf einem orangenen Feld (Aufgaben-Feld), dürft ihr selber eine Aufgabekarte ziehen und dann die beschriebene Aufgabe ausführen. Wenn es euch gelingt, gehört die Karte euch. Wenn nicht, legt ihr sie wieder verdeckt unter den Kartenstapel.

Landet ihr auf einem weißen Feld, passiert nichts und ihr dürft in der nächsten Runde weiterziehen.

Bei diesem Spiel können auch mehrere Figuren auf einem Feld stehen.

Ende des Spiels:

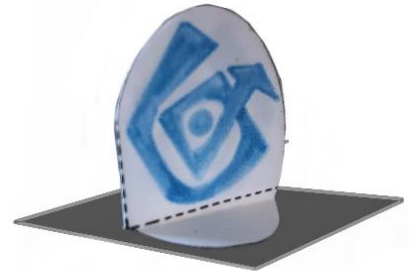
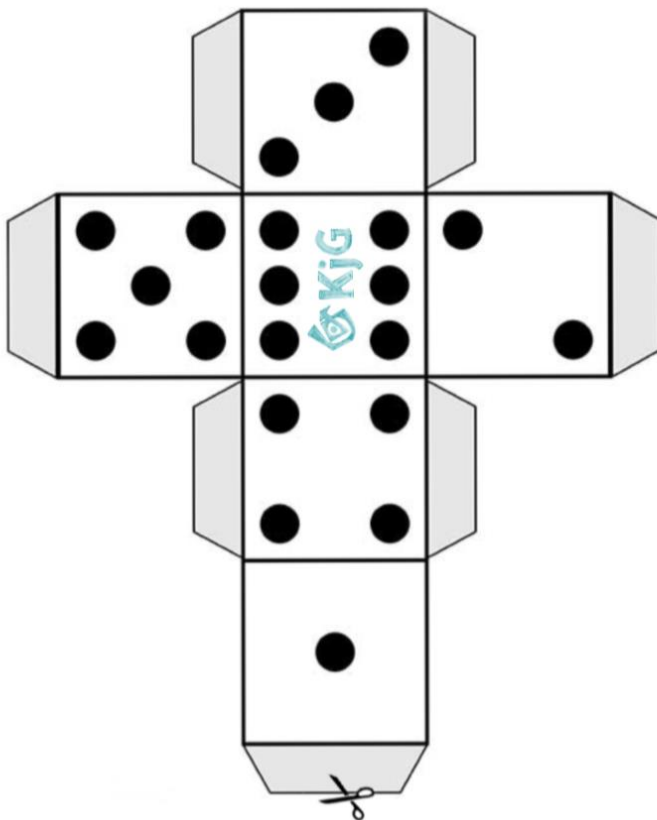
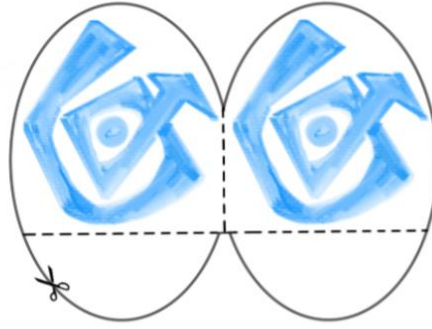
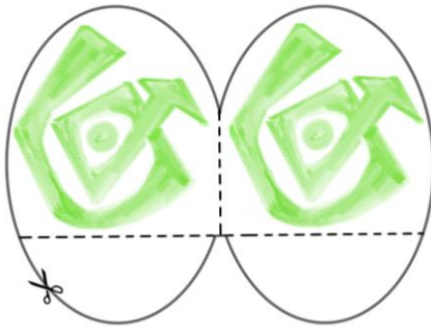
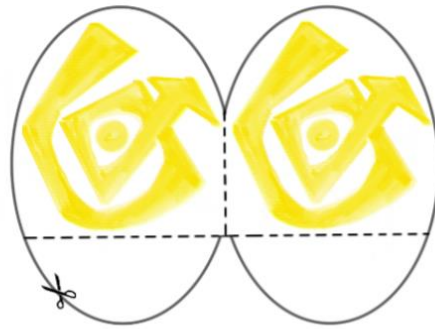
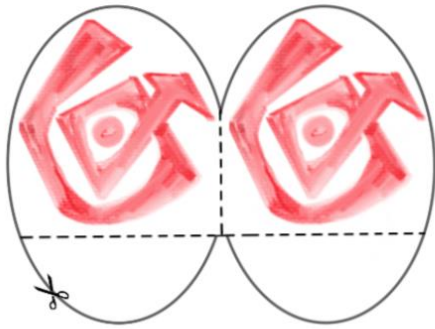
Das Spiel endet nach einer Runde um den Dom, sobald einer der Mitspieler mit genauer Augenzahl wieder zurück auf seinem eigenen Feld ist. Ist eure Würfelzahl zu hoch, so bleibt ihr leider stehen und versucht es erneut, sobald ihr wieder an der Reihe seid.

Wer hat gewonnen?

Sobald ein Mitspieler wieder zurück auf seinem Anfangsfeld ist zählt jeder seine Karten. Gewinner ist, wer die meisten Karten gesammelt hat.

Viel Spaß!

eure KjG ♥





MM

AUFGABE

Brülle wie ein Flachleger!

AUFGABE

Pirsche dich über den Boden wie ein Flachleger auf der Jagd!

AUFGABE

Mache 5 Hampelmänner!

AUFGABE

Trompete wie ein Elefant!

AUFGABE

Erzähle deine beste Erinnerung an die KJG!

AUFGABE

Tu so, als würdest du eine Pirouette auf dem Eis beim Schlittschuhlaufen drehen!

AUFGABE

Tarne dich wie ein Flachleger!

AUFGABE

Zische wie eine Schlange!

AUFGABE

Mach den Laut eines Huhns!

AUFGABE

Führe den Ententanz auf!

AUFGABE

Hüpfe auf einem Bein um den Tisch!

AUFGABE

Balanciere 10 Sekunden auf einem Bein!

AUFGABE

Stelle mit Bewegungen einen Beruf dar!

AUFGABE

Wackle mit dem Po!

AUFGABE

Mache 3 Kniebeugen!

AUFGABE

Singe ein kleines Lied vor!

AUFGABE

Flattere wie ein Schmetterling um den Tisch!

AUFGABE

Rufe auf einem Bein „Kikeriki“!

AUFGABE

Sag so schnell wie möglich das Alphabet auf!

AUFGABE

Spieler ein Konzert auf deiner Luft-Gitarre!

AUFGABE

Sage das Alphabet rückwärts auf!

AUFGABE

Mache Tiergeräusche nach!
(Die anderen Mitspieler müssen raten um welches Tier es sich handelt)

AUFGABE

Berühre mit deiner Zungenspitze deine Nase!

AUFGABE

Schwinge 20 Sekunden lang einen imaginären Hula-Hoop Reifen!

FRAGE

An welchem Feiertag findet das alljährige Zeltlager der KjG statt?

Lösung: Pfingsten

FRAGE

Was ist auf dem Billerbecker Wappen zu sehen?

Lösung: drei Bäche (Berke, Haulingbach, Lillenbeck)

FRAGE

Kannst du 3 Aktionen der KjG nennen?

Lösung: Spabadfahrt, Karnevalsparty, Osteraktion, Pfingstlager, Schiltschuhlaufen, Trampolinhalle

FRAGE

Wie lautet die Postleitzahl von Billerbeck?

Lösung: 48727

FRAGE

Wo treffen sich die KjG-Gruppen einmal wöchentlich?

Lösung: im Pfarrheim

FRAGE

Welcher Spruch steht am Eingang des Alten Friedhofs in Billerbeck?

Lösung: Hier die Saat - dort die Ernte

FRAGE

Was ist das typische KjG-Zeichen?

Lösung: Seelenbohrer

FRAGE

Welcher Turm in Billerbeck steht erstaunlich schief?

Lösung: Der Turm der Johann-Kirche

FRAGE

Welche Farbe hat das KjG-Logo?

Lösung: Türkis

FRAGE

Welcher Patron der Kirche steht für die KjG?

Lösung: Thomas Morus

FRAGE

Wie heißen die Leute, die im Pfingstlager die Fahne klauen wollen?

Lösung: Fachleger

FRAGE

Welches Märchen erzählt von einer Hexe in einem Pfefferkuchenhaus?

Lösung: Hansel und Gretel

FRAGE

Was war eure Lieblingsaktion der KjG bisher?

Lösung: Freie Auswahl

FRAGE

Was macht der Storch im Winter?

Lösung: in den Süden fliegen

FRAGE

Wie heißen die beiden Mädchen, die in den selbstproduzierten KjG-Hörspielen auftreten?

Lösung: Lea & Lilly

FRAGE

Wie heißen die Kinder des Frosches?

Lösung: Kaulquäppchen

FRAGE

Was sollte man auf dem Rondell im Pfarrheim stets beachten?

Lösung: Schuhe aus!

FRAGE

Kennst du die Telefonnummer der Feuerwehr?

Lösung: 112

FRAGE

Wofür steht die Abkürzung KjG?

Lösung: Katholische junge Gemeinde

FRAGE

In welchem Land stehen die Pyramiden?

Lösung: Ägypten

FRAGE

Welche 5 bekannten Gebäude aus Billerbeck kannst du auf dem Spielbrett finden?

Lösung: Dom, Rathaus, Landwirtschaftsschule, Kolvenburg, Bahnhof

FRAGE

Nenne fünf Wörter die mit B anfangen

FRAGE

Aus welchen Farben besteht das Billerbecker Wappen?

Lösung: blau und weiß

FRAGE

Was reimt sich auf Tisch?